

Südamerikanische Spiele

Diese Spiele könnt ihr in euer Sportprogramm einbauen. Viel Spaß!

Yas (aus Peru, aber auch international)

Man braucht:

- 6 Yas/ Spielsteine (in Peru sind es Aluminiumsterne, mit neun Zacken, der immer auf drei Zacken stehen kann)
- 1 Ball

Spiel

1. Ermitteln wer anfangen darf
2. der erste Spieler wirft den Ball hoch und kann in der Zeit wo der Ball in der Luft ist einen Yas aufheben. Wenn er ihn gefangen hat ist er noch mal dran.
3. Wenn der Ball nicht gefangen wurde ist der nächste dran

Nachteil:

Mit vielen Spieler spielt sich das schlecht

Ayudame – Hilf mir! (besonders in Peru beliebt)

Man braucht:

- Abgegrenztes Gebiet
- (Schiedsrichter)

Spiel:

1. Der Fänger wird ermittelt: ein Kind hält zunächst die Hand auf und alle anderen legen ihren Zeigefinger hinein. Dann schnappt die Hand plötzlich zu. Wer nicht schnell genug seinen Finger zurückziehen kann, ist gefangen. Der letzte nicht gefangene ist der Fänger.
2. Der Fänger versucht die Kinder zu fangen, wenn man gefangen wurde ist man auch Fänger
3. Ist ein Mitspieler in Gefahr gefangen zu werden ruft er laut Ayudame! Er kann von den Mitspielern gerettet werden, indem jemand seine Hand ergreift- dann kann der Fänger nichts ausrichten

Macht Platz für den König (Südamerika)

Man braucht:

- Straßenkreide zum aufzeichnen, Stock zum in den Boden ritzen oder Absperrband und Steine für die Wiese

Spiel:

1. Zwei Kinder, eines ist die Sonne, eines der Mond stehen sich gegenüber und bilden mit ihren Armen eine Brücke.

2. Sie singen: „Macht Platz für den König, der Bauer muss bleiben.“ Beim letzten Ton fangen Sonne und Mond das Kind ein, das gerade zwischen ihnen steht und fragen: „Wohin willst du, hinter die Sonne oder den Mond?“
3. Die Kinder stellen sich entsprechend auf und das Spiel geht so lange weiter, bis sich alle hinter Sonne oder Mond aufgestellt haben.
4. Auf dem Boden wird eine Grenze angezeichnet.
5. Sonne und Mond mit allen Sonnen und Monden geben sich die Hände und es beginnt ein Kräftemessen über die Grenze. Jede Partei versucht die andere auf ihre Seite zu ziehen.

Nachteil:
Der Name